



## KARTING RESISTENCIA FEXA 2022

La *Federación Extremeña de Automovilismo* organiza las 3 Horas Karting de Resistencia Fexa 2022.

Los equipos estarán compuestos por tres pilotos por kart.

El **calendario** de la prueba 2022 es el siguiente:

**11 Diciembre – Cáceres**

### Requisitos

Edad mínima 18 años. La Fexa se reserva el derecho de aprobar la inscripción a menores que demuestren destreza en karting y con documento firmado de autorización paterna.

Las plazas son limitadas a trece equipos, por lo que las inscripciones se realizarán mediante confirmación a cada prueba al email [karting@fexa.es](mailto:karting@fexa.es)

El coste de cada prueba será 300 euros por equipo y prueba (100 euros por piloto). **(Este coste incluye licencia federativa para el día de la prueba y seguro a cada piloto).**

Las inscripciones serán válidas siempre y cuando:

- (a) El formulario de inscripción oficial con todos los detalles del piloto se envíe a los organizadores íntegramente cumplimentado.
- (b) Se debe proporcionar una copia del DNI y los datos de todos los competidores al hacer la inscripción del equipo.
- (c) Se debe abonar la inscripción, hasta que no se efectúe el pago, la inscripción del equipo no está confirmada.

En caso de cancelación de la inscripción dentro de las cuatro semanas anteriores al evento, los organizadores tendrán derecho a retener el 50% de la inscripción. Si, por algún motivo, los organizadores se ven obligados a cancelar un evento, éste se volverá a programar y todas las inscripciones recibidas se transferirán automáticamente al evento reprogramado.

La inscripción a las prueba conlleva la aceptación del presente reglamento.





No es requisito indispensable que la ropa sea homologada por lo que podrá ser utilizada la propia, pero es de uso indispensable el casco, que puede ser propio o cedido por el circuito.

### Equipación prohibida

- (a) Los insertos de asiento con peso extra están prohibidos, pero se permiten inserciones de asiento sin peso (de cara a adaptar el kart a distintas tallas de piloto), pero no pueden contribuir al peso del piloto.
- (b) Los chalecos con peso no están autorizados en ningún caso.
- (c) No se permiten las comunicaciones de radio con el piloto. Solo se pueden comunicar gestualmente desde el muro o con una pizarra.
- (d) Las cámaras de video tipo GoPro o de transmisión en directo están prohibidas, salvo expresa autorización del organizador.

### Horarios

Será el mismo para todos los pilotos de los equipos, domingos estipulados en el calendario, con la llegada a las 9,00h. para briefing de seguridad conjunto, asistencia obligatoria.

### Formato de carrera

El número máximo de karts por manga será de 13. La competición tendrá la siguiente organización en cada categoría:

- **Warm Up:** No hay calentamiento.
- **Clasificatorios:** La calificación se realizará de 20 minutos, formando la parrilla según los tiempos más rápidos de cada kart pudiendo hacer el tiempo cualquier piloto del equipo, con el kart que ya tenga asignado en el sorteo.
- **Carreras:** Carrera a 3 horas desde salida tipo Le Mans. El sistema de clasificación es el de raceorder (posición física en carrera), siendo el vencedor el primero en completar las 3 horas y pasar bajo la bandera a cuadros.

### Cambio de piloto, kart y duración del pit-stop





La duración del pit-stop se cronometrará entre los 2 conos situados en el punto PIT-IN y los 2 conos situados en el punto PIT-OUT.

La duración mínima de parada en boxes o pit-stop es de 3' (180"). Será responsabilidad de cada equipo controlar la duración de su parada en boxes.

Todos los cambios de pilotos se realizarán en la zona de cambio de pilotos. En todo momento, un miembro del equipo debe estar presente cuando el kart esté entre el cambio de piloto y el área de cambio de kart.

En cada entrada al pit se cambiará de kart de manera aleatoria (el primer kart que esté en la fila que ya estará repostado) El equipo conserva su dorsal y su lastre en el nuevo kart.

Habrà un control de tiempo en cada salida a pista, además de controles de peso aleatorios.

EN CASO DE AVERÍA DEL KART EL PILOTO DEBE VOLVER A LA ZONA DE BOXES "SIN PRISAS Y LA MAYOR SEGURIDAD POSIBLE". ALLÍ SE LE ENTREGARÁ OTRO KART. SI DECIDEN CAMBIAR DE PILOTO DEBERAN RESPETAR LOS 180 SEGUNDOS DE PARADA DESDE LA LLEGADA DEL PILOTO A BOXES. EL CAMBIO DE PILOTO SIN ESPERAR LOS 180 SEGUNDOS CONLLEVA UNA PENALIZACIÓN A FINAL DE CARRERA DE CUATRO VUELTAS.

### **Tiempo mínimo de conducción de los pilotos**

Cada piloto del equipo debe hacer al menos 20 minutos de stint en carrera.

### **Velocidad en el Pit-Lane**

Cada parada en boxes debe durar al menos 3 minutos desde PIT-IN hasta PIT-OUT. Los karts que circulen a más velocidad de la permitida (paso normal caminando de una persona), serán penalizados, tal como se detalla en el Apéndice 1.

### **Safety car**

En caso de cualquier incidente en pista en el que un kart esté parado o la seguridad de los comisarios esté en riesgo, se ondeará la bandera amarilla en todo el circuito y el safety car entrará al circuito en cuanto sea posible. Todos los karts deben reducir la velocidad y estará prohibido adelantar.

- La entrada a boxes (Pit ENTRY) permanecerá abierta durante todo el periodo de safety-car.





- La salida de boxes (Pit EXIT) permanecerá cerrado una vez que el coche de seguridad alcance el punto fijado en las *reglamentaciones complementarias*. El Pit EXIT abrirá en cuanto sea seguro hacerlo.

Cuando el safety car está en su última vuelta, las luces de aviso se apagarán y el kart que va en cabeza se convertirá en líder. La velocidad sólo se podrá recuperar cuando ondeé la bandera verde en la recta principal. Los karts sólo pueden adelantar una vez que hayan cruzado la línea blanca, una vez se haya desplegado la bandera verde.

### **Peso del kart / Igualdad entre pilotos**

#### **Pesos de lastre de Kart**

Se calculará el peso medio del equipo, sumando el peso de los tres pilotos y dividiéndolo entre tres. El calculo del lastre se hará en base a **75 kg.** por equipo

Los plomos disponibles son de 10 kg, 5 kg y 2.5 kg. y de 1 kg. El equipo es el responsable de cuidar y distribuir los plomos de acuerdo con el peso del equipo. Y serán fijos para el dorsal durante todo el desarrollo de la prueba. Por lo que en los cambios de piloto y kart se debe llevar ese lastre al nuevo kart (conservando el número de dorsal del equipo).

#### **Controles de peso**

Se llevarán a cabo controles de peso durante todo el evento para asegurarse de que el peso del piloto y el lastre del kart hayan sido mantenidos y que los pilotos no están sustituyendo lastre de kart con cualquier otro peso y el peso mínimo del piloto declarado en el pesaje se mantiene. Las balanzas proporcionadas por los organizadores en la zona de pesaje del piloto son las básculas oficiales.

#### **Procedimientos de lluvia**

En caso de lluvia, se aplicará el procedimiento del Safety Car hasta que el Jefe de pista decida si la final puede continuar o si se declara bandera roja.

En caso de que la organización considere que las condiciones de lluvia no garantizan la correcta disputa del evento, puede proceder a suspender cualquiera de los entrenamientos o la carrera, así como la totalidad del evento.

Si se hubiese cubierto más del 50% de la carrera y se finalizará la carrera, se daría por clasificación final la última vuelta antes del periodo de safety car.





## Procedimiento de bandera roja

La bandera roja se utilizará para indicar que la final está SUSPENDIDA. Una vez que se muestra la Bandera Roja, todos los karts deben dirigirse a velocidad reducida hasta la recta principal, alineándose uno detrás de otro en fila en el lado derecho de la pista.

En algunos casos, puede haber un incidente, una inundación u obstrucción en la recta principal o curvas que conducen a la recta principal, por lo que los pilotos deberán obedecer las instrucciones de los oficiales y detenerse donde les indiquen.

Una vez detenidos, los pilotos deben dejar el lastre en el kart, quitar la credencial de identificación del piloto y dejarla en el asiento del kart. Se aplicarán las condiciones de parque cerrado, con lo que ningún miembro del equipo podrá tocar los karts. Los pilotos pueden regresar a los pits, pero nadie, excepto los oficiales de la prueba, están autorizados a estar en la pista o cerca de los karts.

Una vez que el incidente o las condiciones de lluvia se hayan resuelto, los karts se organizarán en orden de acuerdo con los tiempos oficiales de la primera vuelta antes de que se mostrara la bandera Roja. Se anunciará una cuenta atrás para reanudar la final detrás del Safety Car y la final comenzará de nuevo sólo cuando se muestre la bandera verde al kart que va en cabeza.

## Instrucciones a seguir en pista

- Los karts se asignarán por sorteo para el inicio de la carrera. (conservando ese dorsal para toda la carrera en los cambios de kart).
- Todos los karts están probados antes de las carreras y revisados por el personal cualificado de la Fexa. Solo se podrá cambiar de kart en caso de rotura, NUNCA POR CUALQUIER OTRA RAZÓN. Y siempre que el equipo mecánico revise el kart y confirme la avería siempre bajo la APROBACIÓN DEL DIRECTOR DE CARRERA.
- En caso de cambio, al piloto se le asignarán un kart de reserva, asignándose ya no por sorteo sino por la dirección de carrera.
- El uso de casco es obligatorio.
- En caso de reclamación, está deberá realizarse hasta 5 minutos de final de carrera. Y será la dirección de carrera la que decida si da a lugar.





- Las normas de pista (briefing) son obligatoria para todos los pilotos, por tanto, todos los pilotos están obligados a asistir al briefing en cada circuito. En caso de no hacerlo no formará parte de la lista de autorizados a participar en la prueba.
- En caso de no cumplir cualquiera de las instrucciones el piloto será excluido de la prueba.

## Seguridad

Los Fexa se cerciorará de que el circuito sea seguro y de que haya servicios de ambulancia desde el comienzo de los entrenamientos hasta el final de la final en cada evento.

Cualquier práctica de deporte de motor puede ser peligroso, a pesar de las todas las precauciones tomadas por los organizadores.

Todos los participantes deberán firmar renunciaciones oficiales aceptando el riesgo antes de participar en el evento. Al hacerlo, están firmando un compromiso de que no sufren de ninguna condición médica, ya sea permanente o temporal, que pudiera afectar perjudicialmente su control normal del vehículo con respecto a las velocidades que se pueden alcanzar durante los eventos. En los boxes y el pit-lane está prohibido fumar. No se permitirá el acceso a ninguna persona menor de 12 años más allá de la línea que marca el límite de los boxes. Y todos los pilotos deben estar debidamente acreditados para el acceso al pit lane.

Los niños menores de 12 años deben estar acompañados por un adulto responsable en todo momento.

El alcohol está prohibido.

Los participantes con cabello largo deben asegurarse de que esté completamente introducido en el casco o por dentro del mono. Por motivos de seguridad, no se permitirá que salga ningún mechón de pelo por fuera del casco.





## Sanciones

- La agresión física o verbal a cualquier comisario de pista, así como a los directores de carrera, será sancionada con la exclusión inmediata del piloto de la prueba. Así como cualquier conducta antideportiva hacia el resto de los participantes.
- Los comisarios de pista serán los encargados de organizar y controlar la prueba, con lo que estarán dispersados por todo el circuito y se encargarán de resolver cualquier conflicto que ocurra en él, con lo que esta terminantemente prohibido acceder a la pista durante la prueba sin previa autorización de dicho personal. Cualquier decisión que pudiera conllevar posibles penalizaciones será analizada previamente por los directores de carrera.
- Será penalizada cualquier acción antideportiva, como golpes o maniobras que el personal de pista considere inapropiadas.
- Las penalizaciones para dichas acciones podrán variar: - Sanción leve: 5 segundos de ralentización por control remoto, efectuada por los comisarios de carrera. - Sanción grave: 15 segundos de ralentización por control remoto, efectuada por los comisarios de carrera.
- Sanción muy grave: Exclusión de carrera. Se considerarán sanciones leves, todas aquellas que conlleven el no haber respetado las banderas indicadas previamente en el briefing, así como el resto de las normas explicado en el mismo. Se considerarán sanciones graves, todas aquellas que conlleven la pérdida de posición por parte de un piloto debido a la acción antideportiva de otro participante, siempre y cuando el personal de pista lo valore así.
- El área de penalización se ubicará en una zona que se comunique en el briefing de cada prueba. Cuando un piloto deba cumplir una sanción por cualquier motivo, debe dirigirse desde la pista al área de penalización a baja velocidad. El área de penalización estará señalizada por cuatro conos rojos y el responsable de sanciones comenzará a cronometrar cuando el kart esté estacionado dentro de los conos. Una velocidad excesiva en el área de penalización se considerará como conducción peligrosa.





- Para cualquier explicación sobre las penalizaciones, el jefe del equipo podrá solicitar revisar la sanción con el director de la prueba en la oficina situada en el edificio de comisarios.
- El piloto puede preguntarle al responsable de sanciones que falta ha cometido, pero no puede discutir ni negociar con el responsable sobre la sanción. El responsable del equipo debe comunicarse con el director de la prueba. El responsable de sanciones empezará a cronometrar sólo si el piloto está parado y tranquilo.
- Cualquier decisión que se considere que pueda provocar una disputa entre dos pilotos o equipos será evaluada en la oficina de dirección de la prueba después del relevo del piloto. El director de la prueba resolverá la disputa y ejecutará las acciones que vea convenientes contra el equipo involucrado.
- Tanto si el piloto infractor aún está todavía en su relevo como si no, es responsabilidad del equipo advertir al piloto que actualmente está en pista de la sanción y hacer que cumpla dicha sanción en las 5 vueltas posteriores desde que cometió la sanción. Esta sanción también se mostrará al piloto en la recta principal.
- Cualquier equipo que tenga penalizaciones durante la clasificación será sancionado con 10 puestos en la parrilla de salida.
- Durante la carrera, un equipo puede ser penalizado por cualquier acción mencionada en el Apéndice 1 que realice el piloto tanto dentro como fuera del circuito.
- Si un equipo no cumple con las sanciones y sigue corriendo hasta el final ignorando la bandera negra, se descontarán tres vueltas del resultado final de la final por cada una de las sanciones que haya ignorado.
- El director de la prueba tiene el derecho de incluir sanciones adicionales si considera que el equipo ha conseguido una ventaja injusta.







- Los participantes tienen prohibido el paso a las salas de los oficiales y la sala de cronometraje a menos que los oficiales soliciten su presencia.
- No respetar los 180 segundos de parada en el cambio de piloto conlleva una sanción de cuatro vueltas.

Ver la descripción de las sanciones en el Apéndice 1.

Todas estas penalizaciones serán controladas por uno de los comisarios de pista mediante la utilización de un sistema de cronometraje.

### **Comportamiento del piloto**

El jefe de equipo será responsable del comportamiento de todos los integrantes de su equipo, incluidos los pilotos y el resto del personal asociado. En caso de incumplimiento de las normas de seguridad o comportamiento antideportivo en la pista, en los boxes o en el paddock durante los eventos, el equipo en cuestión será penalizado a la absoluta discreción de los organizadores. Las sanciones de las que dispone la organización incluyen Stop&Go y drive/through, penalizaciones de tiempo o vueltas, además de la suspensión del derecho de los pilotos o incluso equipos completos a participar en dicho evento o en cualquier otro evento

promovido por los organizadores en el futuro. En el briefing de pilotos, se entregará a los participantes información sobre las señales, banderas u otras señalizaciones que se utilizarán en la prueba, así como el procedimiento de la prueba. Se recuerda a los participantes que, por la naturaleza misma de este evento, habrá diferencias de velocidad en la pista y se requerirá paciencia y respeto por el resto de los compañeros participantes.

### **Difusión medios**

- Con el fin de poder dar una imagen óptima a los medios y conseguir buenas fotografías y videos, se pide a los asistentes facilitar las labores a los encargados de fotografiar o filmar, así como de no modificar la posición de las cámaras que se puedan instalar en los coches.
- Se les pide además a los asistentes aportar material fotográfico o videos de sus actuaciones con el fin de llevarlos a la página Web o a la prensa si hiciera falta, y para facilitar la labor en caso de reclamaciones. La propiedad intelectual de dicho material será de la persona que lo hizo.





- Todo participante da su derecho a este campeonato a difundir su imagen para poder usar sus videos o fotos en las redes sociales, páginas webs, televisión y medios de comunicación. Y para poderlo usar en caso de tener que resolver un incidente.

### **Publicidad obligatoria**

Al aceptar dicho reglamento es de uso obligado la publicidad del campeonato en los soportes que precise el promotor (casco, mono, kart).

- **La publicidad será suministrada por la organización a cada piloto.**

### **Premios**

En la prueba los tres primeros clasificados tendrán trofeo.



## APÉNDICE 1 LISTA DE SANCIONES

#	DESCRIPCIÓN	SANCIÓN
1	Cruzar las líneas blancas que delimitan la pista	10" Stop&Go
2	Infracciones en zonas especiales	10" Stop&Go
3	Menos tiempo en el PIT del marcado -Hasta 5" -De 5" a 10" -De 10" a 20" -Más de 20"	20" Stop&Go 40" Stop&Go 60" Stop&Go 120" Stop&Go
4	Utilizar un casco sin abrochar o pelo largo fuera del casco o el mono.	Informar en el área de penalizaciones que se debe realizar un cambio de piloto. Si el piloto continúa más de 3 vueltas, 120" Stop&Go
5	Bloqueo excesivo de otros pilotos o maniobras de zig-zag	30" Stop&Go
6	No cumplir con el límite del relevo de pilotaje -Hasta dos minutos más -Desde más de dos minutos	30" Stop&Go Eliminación de 3 vueltas
7	-Contacto / Choque sin obtener ventaja -Contacto / Choque obteniendo ventaja	Bandera de aviso o 10" Stop&Go 30" Stop&Go
8	Sobrepasar velocidad en pit-lane o ignorar banderas amarillas	120" Stop&Go
9	Cambiar de piloto, hacer un pit-stop o repostar en los últimos 15 minutos de la final	120" Stop&Go o eliminación de 2 vueltas al final de la final
10	No cumplir con el tiempo mínimo de conducción por piloto	120" Stop&Go o eliminación de 2 vueltas al final de la final
11	Ignorar la bandera negra	Eliminación de 2 vueltas al final de la final
12	No cumplir con el mínimo de pit-stops	4 vueltas por cada pit-stop perdido se descontarán al finalizar la final
13	Conducta antideportiva con otros pilotos, oficiales u organizadores	Al menos 120" Stop&Go o la decisión que tome el director de la prueba
14	Peso del piloto por debajo del permitido	2 vueltas eliminadas por cada piloto o turno con menos peso del permitido
15	Usar la comunicación por radio entre los pits y el piloto	Eliminación de 2 vueltas al final de la final
16	Falsear el rendimiento de kart para cambiar de kart	Eliminación de 2 vueltas al final de la final
17	Llegar tarde o no asistir al briefing de pilotos	Posible expulsión de la final o multa de 50€
18	Conducción peligrosa	120" Stop&Go
19	Vocabulario ofensivo, acusaciones verbales o escritas o cualquier comportamiento que desprestigie el certamen o la instalación	Exclusión de certamen
20	Salida peligrosa o conducta inapropiada en el pit lane	Hasta 30" Stop&Go